



Testfragen

Was ist richtig ?

- Die Verringerung des Quantums erhöht die Netto-Rechenleistung (die für die Anwenderprogramme zur Verfügung steht) eines Multitasking-Systems
- In Windows wird das Quantum an das Verhalten der Task angepasst
- Sehr interaktive Tasks (z.b. Ballerspiele) erhalten in Windows viel Rechenleistung (lange Quanten)
- Bei präemptiven Multitasking kann ein blockierendes Anwender-programm das Betriebssystem nicht destabilisieren