

Klasse zum Ansteuern einer LED auf der Platine : led.cpp

```
#include "led.h"
#include <avr/io.h>

led::led()
{
    DDRB |= (1<<PB7);    //PB7 =1 definiert Ausgang für die LED
}

void led::an()
{
    PORTB |= (1<<PB7);
}

void led::aus()
{
    PORTB &= ~(1<<PB7);
}
```

Definitionsdatei der Klasse led :

```
class led
{
public:
    led();                //initialisierung
    void an();
    void aus();
};
```